

**Regulamin I edycji
„OPOLSKI TURNIEJ DEBAT HISTORYCZNYCH”**

§ 1.

Cel turnieju

1. Celem Opolskiego Turnieju Debat Historycznych, zwanego dalej „turniejem”, jest edukacja historyczna z wykorzystaniem formy debaty oksfordzkiej wraz ze wszystkimi obowiązującymi w niej zasadami oraz zwyczajami.
2. Turniej jest rejestrowany, a następnie udostępniany w formie zapisu audiowizualnego i fotograficznego w związku z realizacją misji edukacyjnej Instytutu Pamięci Narodowej Delegatury w Opolu.

§2.

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest Instytut Pamięci Narodowej delegatura w Opolu, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Opolu (45-081) przy ul. Piastowskiej 17, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090.
2. Turniej odbędzie się w miejscu i terminie podanym przez koordynatora
3. Koordynatorzy turnieju poinformują poprawnie zgłoszone drużyny telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej oraz na stronach internetowych Organizatora i jego mediach społecznościowych o zakwalifikowaniu się do turnieju.
4. Koordynatorem turnieju jest Iwona Demczyszak, e-mail: Iwona.demczyszak@ipn.gov.pl; tel. 77 453 84 78.

§ 3.

Zasady zgłoszenia do turnieju

1. W turnieju mogą brać udział osoby posiadające status ucznia szkoły ponadpodstawowej w formie 4-osobowych (4 mówców) albo 5-osobowych (4 mówców + 1 rezerwowym) drużyn pod opieką nauczyciela/ opiekuna naukowego drużyny. W przypadku drużyny 5-osobowej w formularzu zgłoszeniowym należy określić, który z członków drużyny jest rezerwowym. Rezerwowym uczestniczy w turnieju tylko w uzasadnionych sytuacjach, uzgodnionych z koordynatorem turnieju.
2. W turnieju mogą brać udział również osoby, które w dniu zgłoszenia do turnieju posiadały status ucznia szkoły ponadpodstawowej ale utraciły go w związku z zakończeniem etapu edukacji.
3. Zgłoszenie uczestnictwa odbywa się poprzez przesłanie pocztą albo osobiste dostarczenie wydrukowanego i poprawnie wypełnionego zgłoszenia do turnieju, stanowiącego załącznik nr 1 do regulaminu, do Koordynatora.
4. Dopuszczalnym jest zgłoszenie do turnieju poprzez wypełnienie wymaganego formularza oraz przesłanie jego cyfrowej formy (skanu) na adres poczty elektronicznej Koordynatora. Dokumentacja w formie papierowej musi zostać dostarczona najpóźniej w dniu turnieju, przed rozpoczęciem fazy grupowej. Brak zachowania dokumentowej formy zgłoszenia dyskwalifikuje drużynę z rozgrywek.
5. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się z postanowieniami niniejszego regulaminu, jego akceptacja poprzez złożenie podpisu na formularzu zgłoszeniowym, stanowiącym załącznik nr 1 oraz zapoznanie się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, stanowiącą załącznik

nr 2 do regulaminu. W przypadku osoby niepełnoletniej podpis składa rodzic lub opiekun prawny niepełnoletniego członka lub reprezentanta drużyny.

6. Organizator zbiera w formularzu zgłoszeniowym stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu następujące dane:
 - a) pełną, oficjalną nazwę szkoły, którą drużyna będzie reprezentować;
 - b) imiona i nazwiska członków drużyny;
 - c) imię i nazwisko rezerwowego;
 - d) imię i nazwisko nauczyciela/ opiekuna naukowego;
7. Dokumenty, o których mowa w ust 3-6, dostępne są na stronach internetowych Organizatora.

§ 4.

Ogólne zasady uczestnictwa

1. Jedna drużyna może reprezentować tylko jedną szkołę.
2. Koordynator turnieju może wyrazić zgodę na udział dwóch drużyn z jednej szkoły.
3. Poinformowanie Koordynatora o wycofaniu drużyny z rozgrywek powinno nastąpić najpóźniej dzień przed dniem turnieju do godz. 14.00.

§ 5.

Przebieg turnieju i zasady debaty

1. Turniej rozgrywany będzie w dwóch fazach- grupowej i finałowej.
2. W fazie drużynowej turnieju drużyny zostają w drodze losowania podzielone na grupy w zależności od liczby drużyn. O podziale decyduje Organizator, najpóźniej przed rozpoczęciem fazy grupowej.
3. Rywalizacja w grupach odbywa się systemem „każdy z każdym”.
4. W fazie finałowej turnieju drużyna wygrywająca debatę przechodzi dalej, drużyna przegrywająca - odpada z turnieju. Jeżeli debata kończy się remisem, następuje dogrywka.
5. Każda debata toczy się wokół ustalonej wcześniej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji.
6. Tezy debat uczestnicy poznają minimum 21 dni przed rozpoczęciem turnieju.
7. O wystąpieniu drużyny „za” lub „przeciw” tezie decyduje losowanie przeprowadzone przez organizatorów 15 minut przed rozpoczęciem debaty.
8. Debatę prowadzi marszałek debaty. Marszałek może być jednocześnie ekspertem.
9. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.
10. Czas wypowiedzi jednego mówcy nie może przekroczyć 4 minut w fazie grupowej oraz 5 minut w fazie finałowej.
11. Podczas wypowiedzi każdy mówca musi umożliwić stronie przeciwnej zgłoszenie co najmniej dwóch pytań/ informacji jeśli takowe zostaną zasygnalizowane przez podniesienie ręki. Ostatnie 30 sekund

wystąpienia jest czasem chronionym i w tym czasie mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/ informacji.

- 12.** Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z ad vocem według następujących zasad:
- a. Każdej drużynie przysługuje jedno ad vocem w trakcie debaty (dodatkowe kontr-wystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania);
 - b. W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić - poprzez podniesienie odpowiedniej karty - odnoszące się do treści wystąpienia mówcy ad vocem;
 - c. Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu ad vocem bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono;
 - d. Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty;
 - e. Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem:
 - i. przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest ad vocem;
 - ii. do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
- 13.** W trakcie debaty zabronione jest korzystanie z urządzeń telekomunikacyjnych i audiowizualnych w celach innych niż mierzenie czasu mów.
- 14.** W trakcie debaty zabronione jest używanie słów wulgarnych, głoszenie i promowanie treści dyskryminujących, w szczególności ze względu na narodowość, pochodzenie etniczne, wyznawaną religię, orientację polityczną i seksualną.
- 15.** Wszelkie wątpliwości dotyczące regulaminu i protesty związane z przebiegiem Turnieju rozpatruje i rozstrzyga Komisja Regulaminowa.
- 16.** Komisja podejmuje decyzje o charakterze merytorycznym i organizacyjnym, sprawuje nadzór nad przebiegiem turnieju. Decyzje Komisji Regulaminowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.

§ 6.

Szczególne zasady i tryb organizacji turnieju

1. Juror zobowiązany jest do wysłuchania i ocenienia debaty w czasie jej trwania. Niedopuszczalne jest ocenianie rozgrywek poprzez ponowne odtwarzanie.
2. Juror wypełnia kartę ocen stanowiącą załącznik nr 3 w trakcie debaty oraz przekazuje kartę ocen marszałkowi.
3. W trakcie trwania rozgrywki przynajmniej jeden Juror zobowiązany jest do wygłoszenia komentarza dotyczącego merytorycznej wypowiedzi uczestników.
4. Etapy turnieju debat powinny być organizowane bez zbędnej zwłoki. Należy kierować się zasadą maksymalizacji wykorzystania czasu z uwzględnieniem szybkości i efektywności przeprowadzenia etapu turnieju. Pomędzy zakończeniem jednego etapu debaty a rozpoczęciem drugiego etapu należy uwzględnić 20-minutową przerwę.

5. Marszałek wykonuje obowiązki wskazane w regulaminie oraz najpóźniej dwa dni po zakończonych rozgrywkach przesyła koordynatorowi dokumenty wraz z wynikami ukończonych rozgrywek na adres mailowy lub w inny ustalony sposób.
6. Marszałek czuwa nad technicznym przebiegiem debaty.

§ 7.

Zasady oceniania debaty

1. Debata jest oceniana przez komisję składającą się z 3 do 9 jurorów, według wytycznych stanowiących załącznik nr 3.
2. O zwycięstwie w debacie decyduje werdykt Komisji Jurorów z uwzględnieniem punktów eksperckich.
3. Każdy z jurorów ocenia debatę na karcie oceny stanowiącej załącznik nr 3. Każdy mówca może zdobyć 20 punktów (8 za form wypowiedzi i 12 za jej treść). Dodatkowo drużyna jako zespół może zdobyć 20 punktów, czyli łącznie każdy z jurorów może przyznać każdej z drużyn od 0 do 100 punktów.
4. Wystąpienia mówców powinny być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy cytatów). W przypadku czytania przez mówcę z kartki ocen treści jego wypowiedzi każdy z jurorów dzieli przez 2 i przyznaje tylko połowę punktów.
5. Od punktów przyznanych przez każdego z jurorów odejmowane są punkty eksperckie, zgodnie z wytycznymi zawartymi w załączniku nr 5.
6. Po przeliczeniu wszystkich punktów u każdego z jurorów drużyna wygrywa, przegrywa lub remisuje. Debatę wygrywa drużyna, zwycięstwo przyznało więcej jurorów. W przypadku jednakowej liczby wygranych i przegranych debatę uznaje się za remisową (w fazie grupowej).
7. Za wygraną debatę w fazie grupowej drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegraną 0, za remis 1 punkt.
8. Awans do fazy finałowej uzyskują drużyny, które uzyskały najwięcej punktów w obrębie grupy. W przypadku równej liczby punktów „dużych” o awansie decyduje suma „małych” punktów przyznanych przez członków Komisji Jurorów. Jeżeli „małe” punkty nie dają rozstrzygnięcia, następuje dogrywka.
9. Jeżeli w fazie finałowej znajdzie się nieparzysta ilość drużyn to awans otrzymuje drużyna która uzyskała największą ilość „małych punktów”, spośród wszystkich grup, a która nie otrzymała jeszcze awansu. Jeżeli „małe” punkty nie dają rozstrzygnięcia, następuje dogrywka.
10. W etapie finałowym w przypadku remisu w „dużych punktach” następuje zsumowanie „małych punktów przyznanych przez jurorów. Jeżeli nadal jest remis, następuje dogrywka.
11. Dogrywka polega na wystąpieniu 2 mówców (po jednym z każdej ze stron - drużyny wybierają mówców spośród siebie). Temat dogrywki mówcy losują z przygotowanej wcześniej puli. Każdy z mówców wypowiada się 2 razy i ma za każdym razem 60 sekund na wypowiedź. Jurorzy oceniają dogrywkę w systemie: wygrana - przegrana.

§ 8.

Nagrody

1. W turnieju zostaną wyłonione drużyny - laureaci: jednego pierwszego miejsca, jednego drugiego miejsca i jednego trzeciego miejsca.
2. Każdy laureat - uczestnik drużyny (z wyłączeniem nauczyciela / opiekuna naukowego drużyny),

spośród drużyn pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca turnieju otrzymuje indywidualny dyplom i nagrody rzeczowe.

3. Drużyny-laureaci pierwszego miejsca otrzymują puchar.
4. Nauczyciele / opiekunowie naukowemu drużyn za wkład w przygotowanie drużyn oraz opiekę faktyczną i merytoryczną mogą zostać wyróżnieni nagrodami rzeczowymi. W tym zakresie przez nauczyciela/ opiekuna naukowego drużyn rozumie się uczestnika/laureata turnieju i stosuje się do nich przepisy ustawy z 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wyróżnienia i nagrodzenia również innych uczestników konkursu wedle ustalonych przez niego kryteriów.
6. W przypadku gdy wartość nagród rzeczowych dla jednego uczestnika konkursu, laureata, nauczyciela/ opiekuna naukowego przekroczy 2000 zł powstaje obowiązek uiszczenia podatku dochodowego, zgodnie z przepisami ustawy z 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.
7. Nagrodzeni zobowiązani są do wypełnienia i dostarczenia Organizatorowi Protokołu odbioru nagrody stanowiącego załącznik do regulaminu.

§ 9.

Ochrona własności intelektualnej

1. Uczestnicy turnieju udzielają Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie oraz w czasie licencji na wykorzystanie utworów powstałych w trakcie realizacji zadań turniejowych na następujących polach eksploatacji:
2. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - utrwalenie w formie zapisu cyfrowego i zwielokrotniania na dowolnych nośnikach elektronicznych, w tym: dyskach twardej, kartach pamięci, pamięciach przenośnych, płytach CD i DVD;
 - a. w zakresie obrotu - wprowadzanie do obrotu egzemplarzy wytworzonych zgodnie z pkt 1;
 - b. publiczne udostępnianie w całości lub we fragmentach w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym;
 - c. publicznego odtwarzania;
 - d. wykorzystania w całości lub we fragmentach do celów naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej Organizatora, w tym prezentowania w prasie, telewizji.
3. Uczestnicy turnieju oświadczają akceptując regulamin, że posiadają pełnię praw autorskich do prac i ich części.
4. Z chwilą przekazania nagrody Organizator nabywa od uczestników turnieju autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych prac turniejowych na polach eksploatacji, o których mowa w ust. 1.

§ 10.

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

1. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny, akceptując regulamin zezwala na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora wizerunku uczestnika zarejestrowanego w trakcie turnieju w celu udokumentowania jego przebiegu w materiałach utrwalonych podczas turnieju przez organizatora na stronach internetowych Organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych Organizatora, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej Organizatora, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/ opiekun prawny może wyrazić zgodę na publikację wizerunku laureata w celu zamieszczenia relacji z wręczania nagród i promocji turnieju na stronach internetowych Organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych Organizatora, radiu, prasie i telewizji, poprzez złożenie podpisu w formularzu zgłoszeniowym w rubryce: Podpis *wyrażenie zgody.

§ 11.

Postanowienia końcowe

- 1.** Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.
- 2.** Decyzje Komisji Jurorów są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
- 3.** W zakresie nieuregulowanym w regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
- 4.** Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w turnieju.